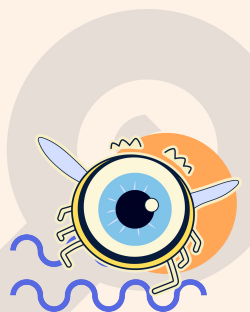


JavaScript w praktyce - 3 dni

Szkolenie od podstaw do poziomu średniozaawansowanego

- Wprowadzenie
- Specyfika języka
- Wieloparadygmatowość - zalety i wady
- Konfiguracja narzędzi
 - NodeJS
 - Webpack
 - Prettier
 - TypeScript
- Typy proste
 - Wartości logiczne
 - Liczbowe
 - Ciągi znaków
 - Konwersje
- Typy złożone
 - Tablica
 - Obiekt
 - Kopia, referencja, a płytka kopia
- Instrukcje Sterujące
 - Logiczne
 - Warunkowe
 - Przełączanie
 - Różne rodzaje pętli
- Funkcje
 - Domknięcia
 - Kompozycja
- API DOM
 - Znajdowanie elementów w HTML
 - Modyfikowanie i Stylizacja Elementów
 - Tworzenie, usuwanie i przenoszenie elementów
 - Nasłuchiwanie zdarzeń, grupowanie zdarzeń
 - Przechwytywanie, bąbelkowanie i zatrzymywanie zdarzeń



testuj.pl

- ES6
 - Problemy z "this" i „new“
 - Prototyp kontra klasa
 - Klasy, dziedziczenie i przestonięcia
 - Moduły, import i eksport
 - Import dynamiczny
 - Funkcje strzałkowe
 - Zmienne z var, let, const i hoisting
 - Mapy, for..of, Symbole
 - Szablonowe ciągi znaków
 - Iteratory i generatory
- Asynchroniczność
 - Wzory wywołań zwrotnych
 - Łańcuchy Obietnic
 - Składnia async/await
 - Obsługa błędów
 - Iteratory i generatory asynchroniczne
- Interfejsy API
 - Żądania HTTP z FetchAPI
 - Multimedialne interfejsy API przeglądarki z HTML5
- **Brak wymagań dla uczestników - szkolenie od podstaw**
- **Szkolenie przeznaczone zarówno dla programistów jak i testerów manualnych i automatyzujących**

