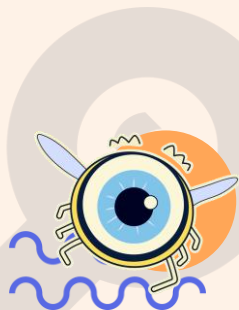


Wzorce projektowe w JavaScript i TypeScript - 2 dni

- Wprowadzenie
- Wzorce w JavaScript - kiedy i po co i czy w ogóle warto?
- Wzorce w JavaScript i TypeScript
- Zasady projektowania zorientowanego obiektowo w JavaScript
 - Hermetyzacja
 - Dziedziczenie
 - Kompozycja
- JavaScript S.O.L.I.D.
 - Pojedyncza odpowiedzialność
 - Otwarte / Zamknięte
 - Substytucja Liskov
 - Segregacja interfejsów
 - Odwrócenie kontroli
- Prawo Demeter
- Zasada Holywood
- Niskie sprzężenie
- Wysoka spójność
- "Śmierzący" kod
- Refaktoryzacja do wzorców
- Wzorce projektowe
 - Twórcze
 - Strukturalne
 - Behawioralne
- Lokalizator usług i wstrzykiwanie zależności
- Wzory taktyczne DDD
 - Obiekty wartości
 - Encje
 - Agregaty
 - Usługi
 - Pozyskiwanie zdarzeń



- Wzorce Architekturalne
 - MVC
 - CQS
 - Kontenery i komponenty
 - Mikro front-endy
 - Architektura wysp
- Opcjonalnie: Wzory funkcjonalne
 - Domknięcia
 - Tożsamość
 - Kompozycja
 - Niezmiennosc
 - Zapamiętywanie
 - Przejrzystosc referencyjna
 - Monady, Strumienie

Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:

- Znajomosc srodowiska Linux/Unix/Windows
- Znajomosc JavaScript lub TypeScript
- Min. 2-letnie doświadczenie w programowaniu w JavaScript lub TypeScript

